|  |
| --- |
| PROSIT 07  Programmation  Système –  DANS MA POCHE |
|  |
| **SCRIBE : Hana BERRACHED**  **ANIMATEUR : Florian BROCHOT**  **GESTIONNAIRE : Emile**  SECRETAIRE : Stéphanie LABE |

CONTEXTE :

Franck a développé une simulation pour synchroniser les unités de traitement dans un processus de fabrication. Son client souhaite maintenant un mécanisme pour suivre en temps réel l'avancement de cette fabrication à distance.

Problématique ?

Comment transmettre les informations de l'état d'avancement de la fabrication, capturées par sa simulation, à son client en temps réel et à distance ?

Mots clefs :

Outil de simulation

Modèle client-serveur

Socket

Socket asynchrone

Contraintes :

Code fourni

Temps réel

Communication sans perte

Généralisation

Créer des processus distants

Implémenter les sockets en c-sharp

Livrable :

Affichage en temps réel du processus à distance

Pistes de solution :

Utiliser une API

Deux fronts : client et hôte pour les faire communiquer entre eux

Construire api en local

Plan d’action :

* Se renseigner sur l’extraction des données en temps réel
* Faire le WS : apprendre communication client-serveur en local